互联网按“一个人”设计，
光点补上“两个人共同在场”的会话层。

微信解决异步沟通，直播平台解决一个人看，会议软件解决工作共享；但没有一个东西解决：我和朋友在同一个画面里，一起经历同一件事。光点先做共享观赛房：主持人用 Windows 建房，朋友浏览器加入，同画面、语音、AI 看点和赛后总结。

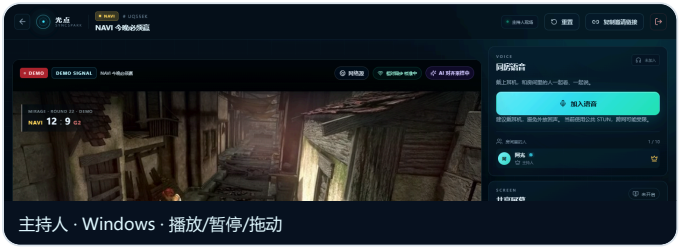
问题：现在的“一起”是一串补丁

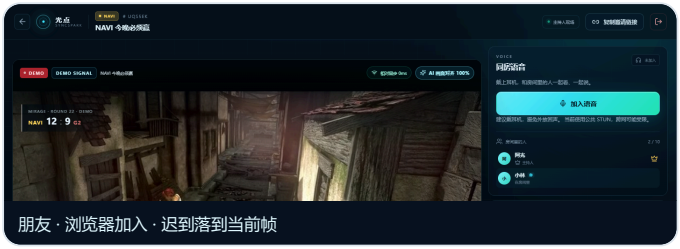
分享链接、复制口令、321 倒计时、手动暂停对齐、卡顿、剧透、重新同步。信息过去了，画面、进度和情绪没有一起过去。

产品：先做一间真正共同的房间

不是又一个直播平台，而是“同一间房、同一画面、同一口气”。先证明“一起看”成立，再扩展到同逛、同刷、同控。

5–10	P95 10ms	0	3 层 AI
人同房语音 本机已跑通	30 分钟长稳 本机 / LAN	朋友安装成本 浏览器加入	对齐 / 看点 赛后总结


主持人 · Windows · 播放/暂停/拖动


朋友 · 浏览器加入 · 迟到落到当前帧

一间房

Windows 主持端建房，邀请二维码或链接；朋友不装客户端。

同一帧

主持人控制进度，其他人自动跟随；时间戳 + 画面/音频指纹精对齐。

同一口气

同房语音、聊天、快捷反应；AI 看点和赛后总结把现场收成三句话。

已验证 本机 / LAN

- 5–10 人同房；10 人进房中位约 0.6–1.2 秒（多次复跑）；30 分钟 P95 10ms、5/5 留存。
- 拖动后 87ms；晚加入 51.896ms；断线 10 秒重连、主持人转交。
- 语音、聊天、AI 本地模板、赛后总结、30 秒高光、单向屏幕共享。
- 当前安装包 130,736,195 bytes；SHA256 已固定，本机安装产物验收通过。

未验证 不包装

- 干净 Windows 首次安装/启动；3 台真实设备与 4G/5G/复杂 NAT。
- 真实 API key 下 VLM/LLM 的延迟、成本、限流和内容质量。
- 5 个外部用户无指导流程；真实比赛日留存和付费意愿。
- 公网 P95 连续 3 轮 <500ms；同屏同逛/同刷/远控尚未实现。

接下来 90 天

Demo 冻结；5 个外部用户无指导流程；2 台真实设备；用虎牙开发者权限做 1–3 场真实 CS2 内容试点。目标不是规模，是拿到“愿意开房、愿意回来”的证据。

我们想要什么

不是首封邮件就要钱。想约 15 分钟听你拍砖，或直接回三句话指出最不成立的假设。当前一人团队、已有可运行 Demo；融资后第一优先补 CTO/工程负责人，不虚构团队和收入。

> **“光点不是另一个直播平台。它补的是互联网缺的那层：两个人共同在场的会话层。”**

刘之光 · 创始人
联系：请直接回复本邮件